F28335 学习系列一

——FLASH 搬移到 RAM 运行实现方法

本人学习 28335 有一段时间了,每次都有这样的感觉:"讲解 F28335 的资料太少了!"。 特别是在使用 F28335 遇到困难时,往往要调动百度,google 等各大搜索引擎,方能寻觅点 零星的资料。店面上出售的 TI C2000 系列 DSP 中文资料以 2407 和 2812 为多,全部讲解的 28335 的中文资料没有(不知道是不是我没有发现,有的同志,麻烦您给我留个言啊)。我 现手上有一本参考书: <<TMS32x28xxx 原理与开发>>,电子工业出版社,这里面讲到了 28335 的几个模块,刚开始学习的同志可以借鉴下。

学习的方法主要有 2 种,理论学习和实践学习。在正式讲述本节内容之前我先强调下, 我写这些文字没有很复杂的理论知识介绍,也没有很详细的原理讲述,我传递的只是一种方 法,能够帮你解决问题的方法。当然,我不是强调理论知识不重要,因为这里如果理论也介 绍,方法也介绍,恐怕每个方面都讲不清楚,而且看起来也比较费劲,理论知识总让我想起 一串串复杂的公式。本节就是教会你怎样将 F28335 在 FLASH 里面运行的程序搬移到 RAM 里面运行。

使用过 TI DSP 或正在使用的人都知道, DSP 程序可以放在 RAM 里面运行, 也可以放在 FLASH 里面运行。两者有一定的区别:

- (1) 前者程序运行时,连接着仿真器,后者脱离仿真器;
- (2) 前者断电程序丢失,后者不会;
- (3) 前者程序运行速度快,后者慢;
- (4) 二者空间大小可能不一样(取决于芯片型号);
- (5) 前者没有烧写次数的限制,而后者有;

所以在 RAM 里面运行适合项目的初期调试,方便快捷,当最终程序全部调试完后,做成产品销售时,将程序烧写到 FLASH 里面(特殊场合,比如在做高压的实验时,可以考虑将程序烧写到 FLASH 里面调试)。

在上面 5 点当中,第 3 点我加了强调,在一个实际的项目里面,程序的运行速度是很受关注的,我曾对 F28335 在 FLASH 里运行程序和在 RAM 里面运行程序做过对比,相同的代码在 FLASH 和 RAM 里面运行时间如下表:

一段程序代码	运行时间
RAM 里运行	5us
FLASH 里运行	25us

表1 FLASH 和 RAM 里程序运行区别表

从上表可以看出, RAM 里面运行程序比 FLASH 里面运行程序快近 5 倍 (只对 F28335, 其它芯片不一定适用),所以寻找一种可以提高程序在 FLASH 里运行速度的方法,对提高 程序总体性能很有帮助。

通过很多前辈们的努力,终于寻找到一种方法:将程序烧写到 FLASH 里面,上电时将 程序搬移到 RAM 里面运行。这即满足了掉电程序不丢失,又满足了程序运行速度高的要求, 可谓一箭双雕。

本人在遇到这个问题以后,对这种方法很感兴趣,想尝试一下,找了很多资料(包括理论和实践),摸索了一天一点头绪都没有,用 TI FLASH 例程也能够烧进去,但程序执行不对。开始有点灰心了,但又不死心。继续研究了一天,发现 TI 给的例程和网上一些热心网友们给的例程都是将指定的代码搬移到 FLASH 里面,可以通过:

#pragma CODE_SECTION(函数名, "存储器入口地址");语句完成,感觉很简单,但就是调试不出来。最后,突然想起来,可不可以不这样做,找一个能够将所有程序均搬移到 RAM 里

面的方法。

•••••

中间省略号就是本人奋斗的过程,开始之前就讲了,写这些文字是将一种方法分享给大家,至于研究奋斗的过程就不详细描述,不然恐怕说几十页纸都讲不清楚。接下来就一步步教大家如何建立一个能够将 FLASH 里面程序上电时搬移到 RAM 里面运行的工程。

1、建立一个工程;(怎么建立省略)

- 2、将工程里面源文件(source)的"DSP2833x_SysCtrl.c"、"DSP2833x_usDelay.asm"和 "DSP2833x_CodeStartBranch.asm"文件(如果用的是 TI 提供的文件就是这四个文件)分别替换成"DSP28xxx_SysCtrl.c"、"DSP28xxx_usDelay.asm"和 "DSP28xxx_CodeStartBranch.asm"。
 另外,在将"DSP28xxx_SectionCopy_nonBIOS.asm"文件添加到工程里面;
 备注: "DSP28xxx_SysCtrl.c"、"DSP28xxx_usDelay.asm"、
 "DSP28xxx_CodeStartBranch.asm"和 "DSP28xxx_usDelay.asm"、
- 3、添加 CMD: "DSP2833x_Headers_nonBIOS.cmd"和"F2833x_nonBIOS_flash.cmd"。 如果工程里面已经有了 CMD,要换成这 2 个。 备注: "DSP2833x_Headers_nonBIOS.cmd"和 "F2833x_nonBIOS_flash.cmd"也已经放在附件里。

4、编译烧写。

大功告成了,各位可以试试,做个对比,看下不用这种方法和用这种方法程序分别执行的时间,差别很惊人哦!如果按照以上教你的步骤还是不行,可以给我留言!当然,能够成功烧写也可以留言哈!

就此搁笔!愿君安好! ^_^

作者:程林 日期:2010-11-3