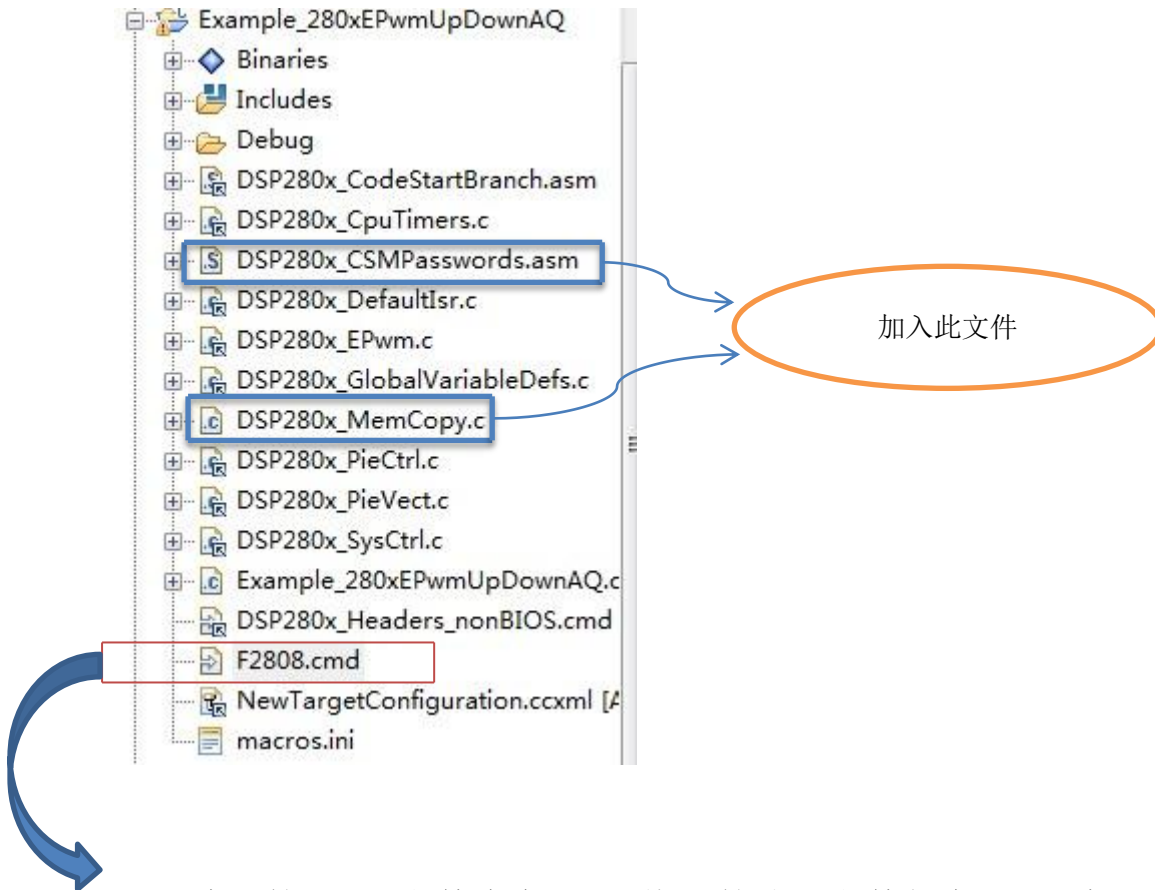


## CCS4 向内置 flash 烧写程序的步骤(修改版)

CCS4 内置了 flash 烧写插件，向 flash 中烧写的程序的.CMD 文件必须是系统提供的 F28XX.CMD 分配文件。

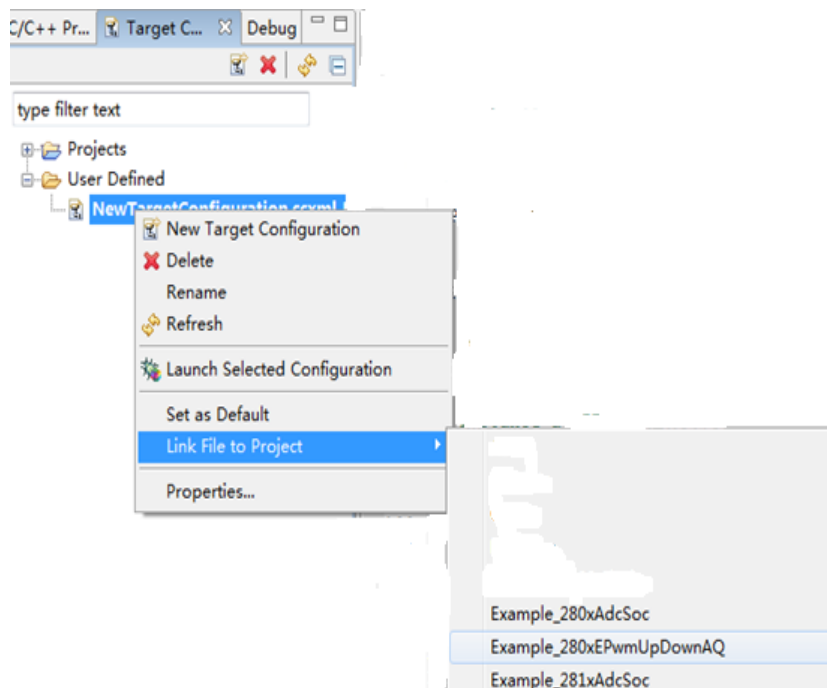
首先必须加入下图所示蓝框标出的文件：



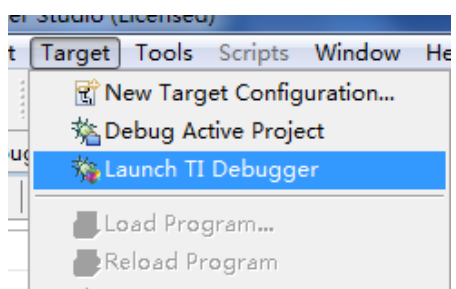
此处的 CMD 文件为向 flash 烧写的分配文件与向 RAM 中写程序的 CMD 文件（2808\_eZdsp\_RAM\_Ink.cmd）不同，然后在主程序的语句 `InitPieVectTable();` 后面加入以下两条语句：  
`MemCopy(&RamfuncsLoadStart,&RamfuncsLoadEnd,&RamfuncsRunStar`  
`t);` `InitFlash();`如下图所示（此前我没加这两句话也可以下载到 flash 中，但有些程序会运行不了）

```
MemCopy(&RamfuncsLoadStart, &RamfuncsLoadEnd, &RamfuncsRunStart);  
  
// Call Flash Initialization to setup flash waitstates  
// This function must reside in RAM  
InitFlash();
```

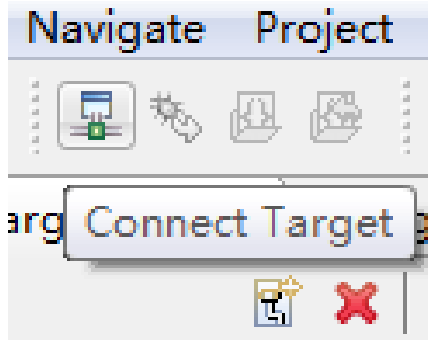
此后对程序进行编译，编译通过后，接下来如下图：



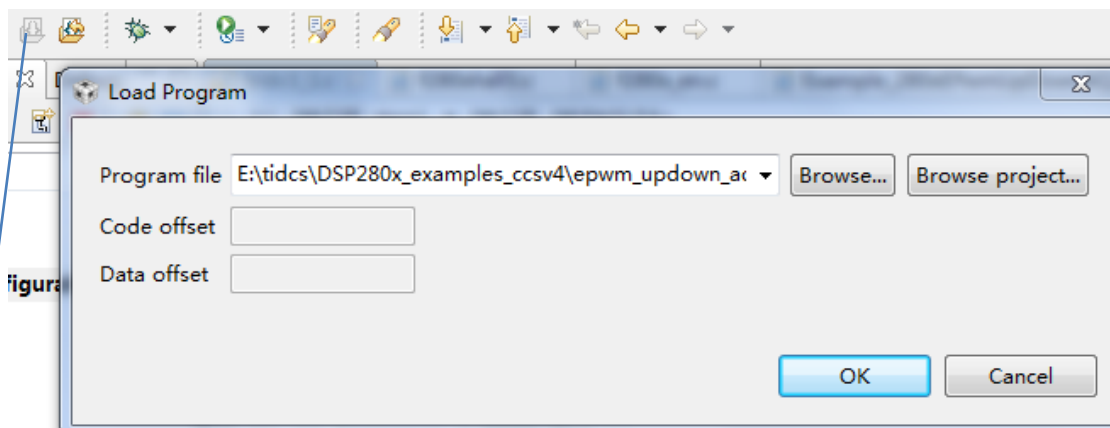
目标配置完成就进入下一步骤：



接下来点击 connect 将目标板与仿真器相连接：



因为你的CMD文件已经是flash配置文件，当你点击load program时，会自动将你的程序烧写到dsp内置的flash中：



此为 load program 按钮，然后点击 Brows project 按钮选择你要下载的.out 文件，点击 OK 自动下载到 flash 中，然后就可以断开仿真器，因为 dsp 内部以内置了引导 rom 程序，重新上电或者 reset 后 dsp 就会自动运行，当然也可以用 ccs 进行断点调试等步骤。